

**Инструкция по установке и началу работы
ПО “SONORA LINGUA”**

Содержание

Аннотация.....	3
Системные требования.....	4
Процесс установки и запуска ПО.....	4
Процесс завершения работы ПО.....	5
Контакты.....	5

Аннотация

Настоящий документ содержит информацию, необходимую для установки ПО "SONORA LINGUA" .

Системные требования

Минимальные системные требования для установки и эксплуатации ПО следующие:

- Оперативная память: не менее 128 Мб.
- Операционная система: поддерживаемый дистрибутив Linux.
- Процессор: x86_64 совместимый.

Процесс установки и запуска ПО

1. Установка – пользователь скачивает дистрибутив приложения с сайта разработчика и устанавливает его на своё устройство (ноутбук, планшет, смартфон). Установка выполняется стандартным способом для данной ОС (файл .exe) .
2. Первый запуск – после установки пользователь открывает приложение. На экране появляется стартовое окно с предложением зарегистрироваться (если ученик использует программу впервые) или войти (если учётная запись уже создана) (рис.1).

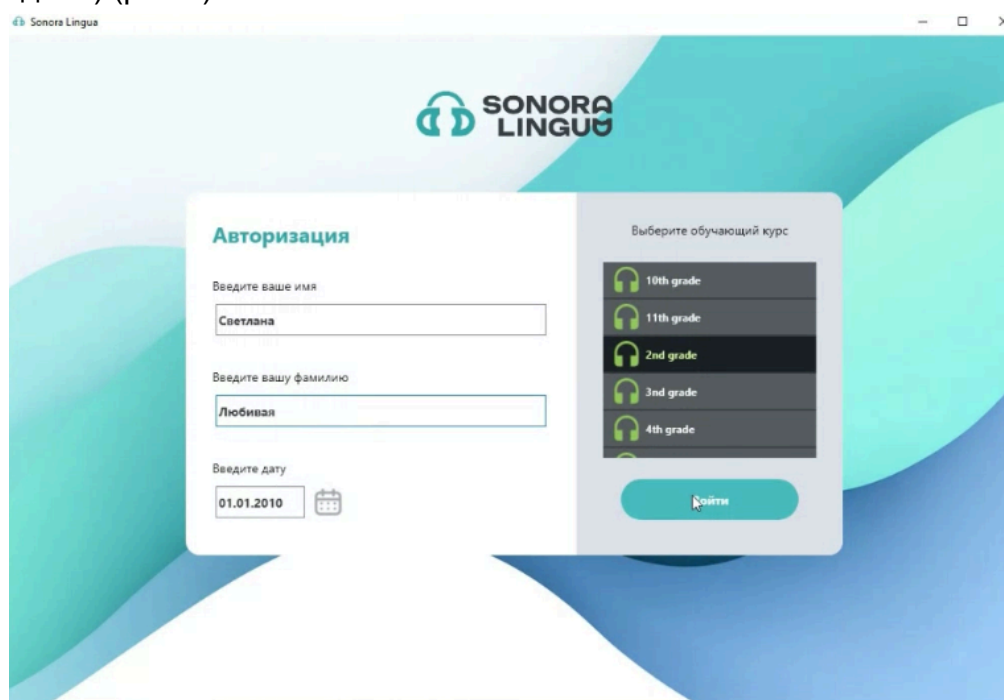


Рис.1

3. Регистрация / авторизация – при регистрации необходимо ввести ФИО, дату рождения, выбрать класс (со 2-го по 11-й), придумать логин и пароль. При последующих запусках достаточно ввести логин и пароль и нажать "Войти".
4. Проверка оборудования – после входа система рекомендует проверить работоспособность наушников и микрофона. Пользователь нажимает соответствующую кнопку, прослушивает тестовый сигнал и записывает короткую фразу для проверки записи. При успешной проверке программа переходит к главному меню.

5. Выбор урока – в главном меню ученик видит свой класс и список разделов (юнитов), структурированных по темам в соответствии с учебным планом. Выбирает нужный раздел, затем конкретный урок (занятие).
6. Начало занятия – нажав кнопку "Начать урок", пользователь попадает в первое задание. Активируется аудиоплеер, и можно приступать к выполнению упражнений.

Для преподавателя процесс запуска аналогичен, но после входа он выбирает класс и урок для мониторинга, а в его интерфейсе сразу отображаются списки учеников и их результаты в реальном времени (с подсветкой правильных ответов). Оба модуля (ученический и преподавательский) могут работать одновременно на разных устройствах, при этом преподаватель может подключаться онлайн и видеть экраны учеников.

Процесс завершения работы ПО

1. Завершите текущий урок – нажмите кнопку "Завершить урок". После этого все ответы фиксируются, изменить их уже нельзя, а результаты отправляются в отчёт преподавателя.
2. Выйдите в главное меню – после завершения урока программа автоматически возвращает вас на экран выбора класса и урока. Здесь можно выбрать другое занятие или завершить работу.
3. Закройте приложение – стандартным способом для вашего устройства (крестик в углу окна, кнопка "Выход" или закрытие через список приложений). Все сохранённые данные останутся в системе, и при следующем запуске прогресс будет доступен.

Контакты

Для контактов с командой разработчиков просьба обращаться по следующим контактам:

Тел.:

e-mail: