

**Инструкция по эксплуатации
ПО "SONORA LINGUA"**

Содержание

Общие сведения.....	3
Описание и назначение ПО.....	4
Процесс запуска ПО.....	5
Основные компоненты ПО.....	7
Процесс завершения работы ПО.....	9
Контакты.....	10

Общие сведения

Данный документ является руководством по эксплуатации программного обеспечения "SONORA LINGUA" (далее – ПО).

ПО разработано с целью систематической тренировки навыка аудирования у школьников 2–11 классов, который в существующей образовательной программе по иностранному языку прорабатывается недостаточно, а также для подготовки учащихся к формату ОГЭ и ЕГЭ путём выполнения тестовых заданий, приближенных к экзаменационным, с использованием аутентичной речи носителей языка, привязкой к изучаемой лексике и грамматике основного школьного курса, одновременным развитием разговорных навыков через запись голосовых ответов и предоставлением учителю инструментов онлайн-мониторинга, детальной статистики и отслеживания прогресса каждого ученика для своевременной корректировки обучения.

Описание и назначение ПО

ПО "SONORA LINGUA" – программное обеспечение для школ, предназначенное для тренировки навыка аудирования у учеников 2–11 классов. Оно содержит интерактивные упражнения (одиночный и множественный выбор, запись голоса, вставка пропущенных букв, отметка "верно/неверно", написание слов и фраз, ответы на вопросы) с привязкой к лексике и грамматике основной школьной программы. Программа позволяет ученикам выполнять задания в тестовом формате, регулировать скорость речи носителя, записывать устные ответы с таймером, а учителю — в режиме реального времени видеть прогресс каждого ученика, получать сводные отчёты по классу с подсветкой правильных и ошибочных ответов, проверять записи голоса (в перспективе — с использованием нейросети для оценки произношения) и выгружать результаты для родителей. Распространяется через сайт разработчика для школ и домашнего обучения.

Функции для ученика:

- Тренировка аудирования – прослушивание аутентичной речи носителей языка (озвучено профессиональными преподавателями-носителями) с возможностью замедления темпа для лучшего восприятия.
- Выполнение тестовых заданий – 8 типов упражнений: одиночный выбор, множественный выбор, выбор картинки, вставка пропущенных букв, написание слов/фраз текстом, отметка "верно/неверно", упорядочивание вариантов, запись голоса с таймером.
- Запись устных ответов – активация микрофона после прослушивания вопроса, ограничение по времени (например, 40 секунд), возможность перезаписи до истечения таймера.
- Адаптация под класс – задания структурированы по классам (со 2-го по 11-й) и темам, соответствующим школьной программе (Spotlight).
- Гибкая навигация – возможность возвращаться к пропущенным или сложным заданиям внутри урока до его завершения.
- Проверка оборудования – перед каждым занятием рекомендуется тестировать наушники и микрофон.

Функции для учителя (преподавательский модуль):

- Мониторинг в реальном времени – просмотр выполнения заданий каждым учеником онлайн, дублирование экранов учеников.
- Автоматические подсказки – для учителя подсвечиваются правильные ответы во всех заданиях (для быстрой проверки и помощи).
- Детальная статистика по классу – сводный отчёт с результатами каждого ученика: правильные ответы (зелёным), неправильные (красным), невыполненные задания (голубым/отдельно).
- Отслеживание прогресса – накопление результатов за весь учебный год, вывод процента выполнения, динамики ошибок и улучшений.
- Ручная проверка – для заданий с открытыми ответами (интервью, сочинения) предусмотрена возможность проверки учителем вручную (не всё автоматизировано).
- Экспорт отчётов – сохранение и распечатка результатов для передачи ученикам и родителям.

Процесс запуска ПО

Процесс запуска программы состоит из следующих последовательных этапов (для ученика):

1. Установка – пользователь скачивает дистрибутив приложения с сайта разработчика и устанавливает его на своё устройство (ноутбук, планшет, смартфон). Установка выполняется стандартным способом для данной ОС (файл .exe) (р.с.1).

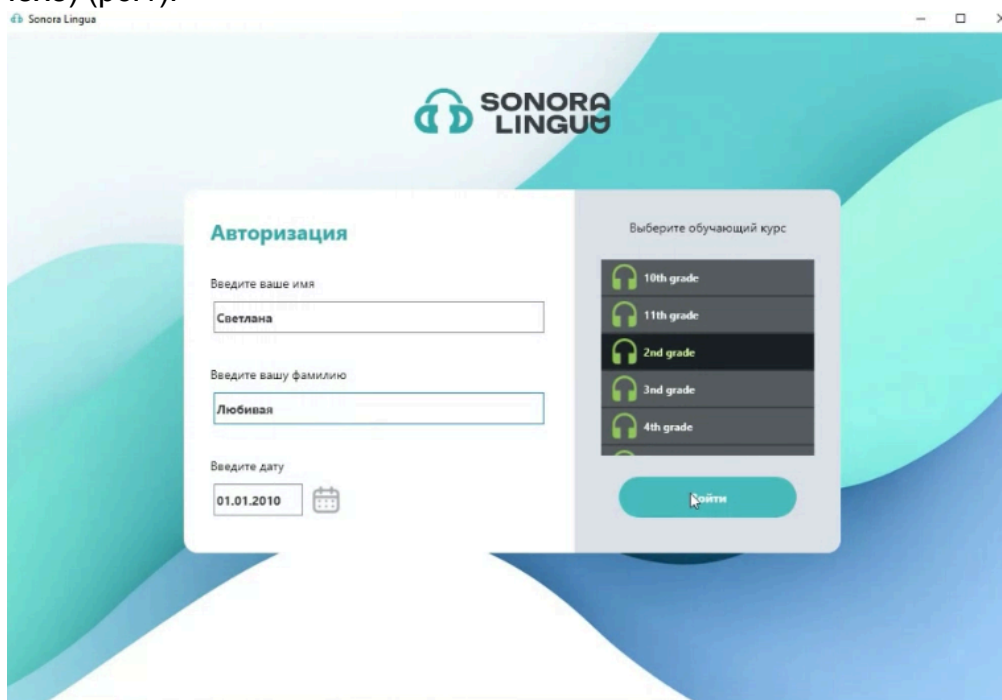


Рис.1

2. Первый запуск – после установки пользователь открывает приложение. На экране появляется стартовое окно с предложением зарегистрироваться (если ученик использует программу впервые) или войти (если учётная запись уже создана).
3. Регистрация / авторизация – при регистрации необходимо ввести ФИО, дату рождения, выбрать класс (со 2-го по 11-й), придумать логин и пароль. При последующих запусках достаточно ввести логин и пароль и нажать "Войти".
4. Проверка оборудования – после входа система рекомендует проверить работоспособность наушников и микрофона. Пользователь нажимает соответствующую кнопку, прослушивает тестовый сигнал и записывает короткую фразу для проверки записи. При успешной проверке программа переходит к главному меню.
5. Выбор урока – в главном меню ученик видит свой класс и список разделов (юнитов), структурированных по темам в соответствии с учебным планом. Выбирает нужный раздел, затем конкретный урок (занятие).
6. Начало занятия – нажав кнопку "Начать урок", пользователь попадает в первое задание. Активируется аудиоплеер, и можно приступать к выполнению упражнений.
7. Завершение сеанса – после выполнения всех заданий или при досрочном завершении урока ученик нажимает "Завершить урок", после чего

результаты сохраняются в отчёт, и он возвращается в главное меню для выбора следующего занятия.

Для преподавателя процесс запуска аналогичен, но после входа он выбирает класс и урок для мониторинга, а в его интерфейсе сразу отображаются списки учеников и их результаты в реальном времени (с подсветкой правильных ответов). Оба модуля (ученический и преподавательский) могут работать одновременно на разных устройствах, при этом преподаватель может подключаться онлайн и видеть экраны учеников.

Уровень подготовки пользователей

Пользователям не нужно проходить никакую дополнительную подготовку для работы с ПО.

Пользователи ПО должны обладать следующими минимальными навыками:

- базовые навыки работы на персональном компьютере с современными операционными системами (клавиатура, мышь, управление окнами и приложениями, файловая система)

Основные компоненты ПО

Ниже приведено описание основных разделов программы на основе предоставленной записи встречи. Описание структурировано по аналогии с вашим примером: для каждого окна / модуля указано назначение, что отображается и рекомендации.

1. Окно регистрации.

На данное окно пользователь попадает после запуска программы. Здесь он может пройти регистрацию в системе для создания личного аккаунта.

Что отображается:

- Поля для ввода личных данных (например, дата рождения, класс).
- Кнопка для подтверждения регистрации и перехода в главное меню.

Рекомендации по использованию:

- Вводите корректные данные — они используются для формирования отчётов и отслеживания прогресса в течение учебного года.
- После регистрации система запоминает пользователя, чтобы избежать дублирования информации.

2. Главное меню (модуль ученика, проверка оборудования).

После регистрации и входа пользователь видит главное меню, где выбирает свой класс и тему для занятий. Программа охватывает со 2-го по 11-й класс.

Что отображается:

- Разделы (юниты) и уроки, структурированные в порядке изучения, с привязкой к основной школьной программе (С Левого стороны экрана).
- Кнопка проверки наушников и микрофона перед началом урока (с Правой стороны экрана).
- Кнопка "Начать урок" для перехода к заданиям.

Рекомендации по использованию:

- Перед каждым занятием рекомендуется проверять работу наушников и микрофона — это особенно важно для заданий с записью голоса.
- Выбирайте урок в соответствии с темой, пройденной по основному курсу, чтобы задания не вызывали затруднений.

Главное меню: Окно выполнения урока (тренировка аудирования и смежных навыков)

Основной рабочий экран (рис.2), где ученик выполняет задания разных типов. Урок состоит из нескольких упражнений, каждое направлено на развитие аудирования, восприятия речи носителей и, косвенно, говорения.

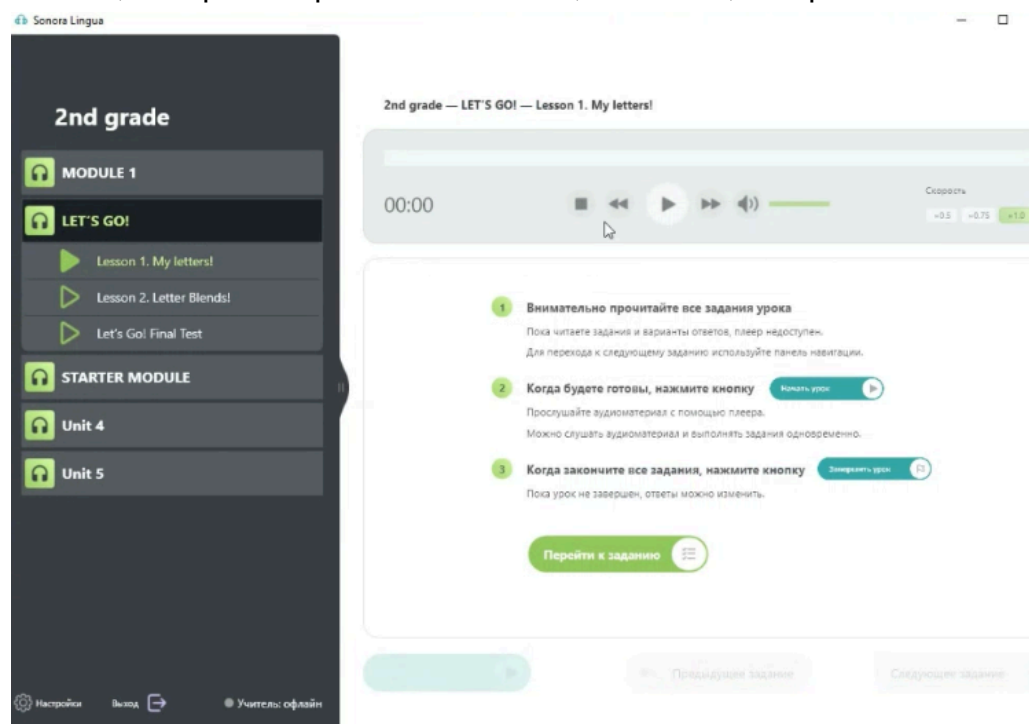


Рис.2

Что отображается:

- Аудиоплеер для воспроизведения диалогов или фраз (озвучено живыми носителями языка — преподавателями).
- Текст задания (для младших классов на русском, для старших — на английском).
- Интерактивные элементы для ответов: варианты выбора (одиночный / множественный), поля для ввода текста, кнопка записи голоса, перетаскивание, отметки True/False и др.
- Возможность замедлить скорость воспроизведения речи (для сложных фрагментов).
- Для старших классов (8–11) — ограничение на повторное прослушивание (не более 2 раз) для подготовки к ОГЭ и ЕГЭ.
- Кнопка "Завершить урок" — после нажатия результаты фиксируются и становятся недоступными для изменения.

Рекомендации по использованию:

- Внимательно слушайте аудиофрагменты, при необходимости используйте замедление.
- Для заданий с записью голоса дождитесь активации микрофона (кнопка становится доступной только после прослушивания вопроса) и уложите в отведённое время (например, 40 секунд).

- Можно переключаться между заданиями в рамках одного урока и возвращаться к пропущенным, пока урок не завершён.
- После завершения урока изменения невозможны — проверьте все ответы перед фиксацией.

3. Модуль преподавателя (учительская версия).

Отдельный интерфейс для учителя, который подключается параллельно и позволяет отслеживать выполнение заданий каждым учеником в реальном времени, а также просматривать итоговые отчёты.

Что отображается:

- Список всех классов и учеников (до 30 человек).
- Дублирование экрана ученика с подсветкой правильных ответов (для быстрой проверки).
- Таблица результатов по каждому заданию:
 - зелёным — правильные ответы,
 - красным — неправильные,
 - голубым — голосовые записи, ожидающие проверки (в перспективе — автоматическая проверка нейросетью).
- Итоговый процент выполнения, динамика прогресса от урока к уроку.
- Функция сохранения и печати отчётов (для отправки ученикам или родителям).

Рекомендации по использованию:

- Учитель может видеть правильные ответы во всех заданиях, что помогает при разборе ошибок.
- Голосовые ответы и некоторые творческие задания (интервью, диалоги) рекомендуется проверять вручную — они не всегда автоматически попадают в единый отчёт.
- Используйте сохранённые отчёты для мониторинга успеваемости всего класса.

Процесс завершения работы ПО

1. Завершите текущий урок – нажмите кнопку "Завершить урок". После этого все ответы фиксируются, изменить их уже нельзя, а результаты отправляются в отчёт преподавателя.
2. Выйдите в главное меню – после завершения урока программа автоматически возвращает вас на экран выбора класса и урока. Здесь можно выбрать другое занятие или завершить работу.

3. Закройте приложение – стандартным способом для вашего устройства (крестик в углу окна, кнопка "Выход" или закрытие через список приложений). Все сохранённые данные останутся в системе, и при следующем запуске прогресс будет доступен.

Контакты

Контакты технической поддержки:

Тел.:

e-mail: